



HACKA THON

The Sprint is Coming

Testa os teus limites.
Planeia, desenha, imple-
menta, inova e resolve
desafios.

Parceria



FEV
07

09:30 - 12:30

The Sprint is Coming

Regulamento do Hackathon

Datas:

- **Lançamento dos temas:** 26 de janeiro de 2026
- **Inscrições:** de 26 de janeiro a 06 de fevereiro de 2026
- **Apresentação dos Projetos:** 07 de fevereiro de 2026
- **Entrega do prémio para melhor projeto:** 07 de fevereiro de 2026

Coordenação e Instituição Anfitriã:



Parceiros:



Certificação

Certificado de
Participação



Regime

Híbrido
(presencial dia
7 de fev.)



Duração

2 semanas



Prémio

Cartão FNAC,
para o melhor
projeto



Idioma

Português

Índice

ÍNDICE.....	2
1. INTRODUÇÃO.....	3
2. VISÃO GERAL DO HACKATHON.....	4
2.1. TÍTULO.....	4
2.2. OBJETIVO DO HACKATHON.....	4
2.3. TEMAS.....	4
2.4. PÚBLICO-ALVO.....	5
2.5. CERTIFICAÇÃO E RECONHECIMENTO.....	5
2.6. IDIOMA.....	5
3. ESTRUTURA DO HACKATHON.....	6
3.1. FASE DE PREPARAÇÃO (DESENVOLVIMENTO).....	6
3.2. FASE PRESENCIAL (DIA DO HACKATHON NO ISTEC Porto).....	6
4. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO.....	7
4.1. EXCELÊNCIA PEDAGÓGICA E EDUCACIONAL.....	7
4.2. VISÃO ESTRATÉGICA E LIDERANÇA DIGITAL.....	7
4.3. AVALIAÇÃO DE IMPACTO E GESTÃO SEGURA DE RECURSOS.....	7
4.4. COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER.....	7
5. METODOLOGIA E RESULTADOS ESPERADOS.....	8
RESULTADOS ESPERADOS:.....	8
6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO.....	9
7. PROCESSO DE INSCRIÇÃO.....	10
7.1. ELEGIBILIDADE.....	10
7.2. PERÍODO DE INSCRIÇÃO.....	10
7.3. DOCUMENTOS NECESSÁRIOS.....	10
7.4. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO.....	10
7.5. COMO SE CANDIDATAR.....	10
8. COORDENAÇÃO & CONTACTOS.....	11

1. Introdução

O Hackathon “The Sprint is coming”, pretende promover a inovação e o desenvolvimento de soluções tecnológicas no âmbito da saúde, incentivando o pensamento crítico e a colaboração entre estudantes de **áreas das tecnologias**: engenharia informática; engenharia de redes e segurança, multimédia e robótica. O evento foca-se na criação de protótipos de software que respondam a desafios reais de cuidados de saúde ao domicílio.

2. Visão Geral do Hackathon

2.1. Título

The Sprint is Coming. Testa os teus limites. Planeia, desenha, implementa, inova e resolve desafios.
Hackathon ISTEC Porto & Medcei 2026

2.2. Objetivo do Hackathon

O objetivo principal é promover a inovação e o desenvolvimento de soluções tecnológicas no âmbito da saúde.

Os estudantes serão incentivados a pensar de forma inovadora, a colaborar em equipa e a desenvolver protótipos funcionais que possam ter um impacto real na melhoria dos cuidados de saúde, especialmente no âmbito dos cuidados ao domicílio. Pretende-se que as soluções propostas contribuam para os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) das Nações Unidas, nomeadamente o ODS 3 (Saúde de Qualidade), ODS 4 (Educação de Qualidade) e ODS 9 (Indústria, Inovação e Infraestruturas), promovendo um desenvolvimento sustentável e alinhado com os princípios do “Green Deal” europeu, através de soluções de saúde mais eficientes e ambientalmente conscientes.



2.3. Temas

O tema principal é: **Tecnologia, IA e Saúde**. Os projetos devem enquadrar-se num dos seguintes subtemas:

- **Monitorização Remota e Preditiva:** Algoritmos de IA ou ferramentas eletrónicas para prever episódios críticos de saúde em ambiente de cuidado ao domicílio.
- **Otimização de Logística de Cuidados:** Sistemas inteligentes para gerir rotas e alocação de profissionais de saúde.
- **Sistemas inteligentes de RH:** Algoritmos de sugestão dos recursos de prestação de serviços ao domicílio ideais (Técnicos e Enfermeiros), com base em dados como disponibilidade, localização, experiência e horários.
- **Análise Preditiva e Detecção de Padrões em Doenças:** Desenvolvimento de modelos de análise de dados para identificar precocemente o agravamento de patologias ou epidemias.

2.4. Público-alvo

O Hackathon destina-se a estudantes universitários e politécnicos, de qualquer ano e ciclo de estudos, com interesse em tecnologia, programação, inteligência artificial, saúde e inovação. É particularmente relevante para estudantes das áreas de Engenharia Informática, Engenharia Multimédia, Desenvolvimento de Software, Web e Mobile, Bioengenharia, Robótica e áreas afins.

2.5. Certificação e Reconhecimento

Todos os participantes que concluírem o Hackathon e apresentarem o seu projeto receberão um Certificado de Participação, emitido pelo ISTEC Porto. Este certificado reconhece o esforço, a dedicação e as competências adquiridas durante o evento, valorizando o currículo dos estudantes.

2.6. Idioma

A comunicação e apresentação de projetos será em português.

3. Estrutura do Hackathon

3.1. Fase de preparação (desenvolvimento)

- Até 6 de fevereiro de 2026
- Atividades:
 - o Os participantes devem formar equipas de até 5 elementos e registar-se através de um link disponibilizado.
 - o As equipas são encorajadas a pesquisar e discutir os subtemas propostos.
 - o Desenvolvimento de sistemas críticos de saúde.

3.2. Fase presencial (dia do hackathon no ISTEC Porto)

- **Data:** 7 de fevereiro de 2026
- **Local:** ISTEC Porto
- Agenda Detalhada:
 - o 09h00 - 09h30: Receção e acreditação das equipas
 - o 09h30 - 09h40: Boas-vindas e abertura oficial do Hackathon
 - o 09h40 - 12h00: Apresentação dos Projetos pelas Equipas ao Júri
 - Cada equipa terá 5 minutos (formato pitch) para apresentar o seu protótipo e a sua solução, seguido de uma sessão de Q&A com o júri.
 - o 12h00 - 12h15: Deliberação do Júri
 - o 12h15 - 12h30: Cerimónia de entrega de prémios e encerramento
 - o 12h30 - 13h00: Sessão de Networking

4. Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento

4.1. Excelência pedagógica e educacional

- Aplicar conhecimentos teóricos de programação, inteligência artificial e engenharia de software na resolução de problemas reais do setor da saúde.
- Desenvolver a capacidade de prototipagem rápida e iteração de soluções tecnológicas.
- Fomentar a aprendizagem colaborativa e a partilha de conhecimentos entre os membros da equipa.

4.2. Visão estratégica e liderança digital

- Conceber soluções que demonstrem uma compreensão estratégica das necessidades e desafios da saúde digital e dos cuidados ao domicílio.
- Explorar o potencial da IA para otimizar processos e melhorar a qualidade de vida dos utilizadores.
- Desenvolver a capacidade de liderar e gerir projetos tecnológicos em ambientes de alta pressão e prazos curtos.

4.3. Avaliação de impacto e gestão segura de recursos

- Projetar soluções que considerem o seu impacto social, económico e ambiental, promovendo a sustentabilidade.
- Implementar mecanismos de segurança e privacidade de dados, essenciais no setor da saúde.
- Gerir eficientemente os recursos disponíveis (tempo, ferramentas, conhecimentos) para alcançar os objetivos do projeto.

4.4. Competências a desenvolver

- Competências Técnicas: desenvolvimento de software, prototipagem, utilização de APIs, machine learning, análise de dados.
- Competências de Resolução de Problemas: Pensamento crítico, análise de requisitos, identificação de soluções inovadoras.
- Competências de Trabalho em Equipa: Colaboração, comunicação eficaz, gestão de conflitos, delegação de tarefas.
- Competências de Gestão de Projetos: Gestão de tempo, planeamento, organização, cumprimento de prazos.
- Competências de Apresentação: Comunicação de ideias complexas de forma clara e concisa, pitch de projeto, storytelling.
- Competências de Inovação: Criatividade, adaptabilidade, exploração de novas tecnologias.

5. Metodologia e Resultados Esperados

O hackathon seguirá uma metodologia intensiva e prática, focada no projeto, desenvolvimento e apresentação de protótipos. As equipas terão a oportunidade de trabalhar em ambientes colaborativos.

Resultados Esperados:

- Desenvolvimento de protótipos funcionais ou provas de conceito que abordem os desafios propostos nos subtemas.
- Melhoria das competências técnicas, de trabalho em equipa, de resolução de problemas e de apresentação dos participantes.
- Criação de ligações entre estudantes, docentes, profissionais da Medcei.
- Contribuição para a melhoria dos cuidados de saúde, com foco em soluções sustentáveis e eticamente responsáveis, alinhadas com os ODS e o conceito de “Green Deal” na saúde.
- Identificação de projetos com potencial para desenvolvimento futuro, seja em contexto académico ou empresarial.

6. Critérios de Avaliação

Os projetos serão avaliados por um júri composto por representantes do ISTECH Porto, da Medcei e especialistas convidados, com base nos seguintes critérios:

- **Inovação e Criatividade (25%):** Originalidade da ideia, abordagem inovadora ao problema, potencial de disrupção.
- **Qualidade Técnica e Implementação (25%):** Robustez do protótipo, complexidade técnica, utilização de tecnologias adequadas, funcionalidade.
- **Impacto e Relevância (20%):** Potencial de impacto na saúde e nos cuidados ao domicílio, alinhamento com os desafios propostos, sustentabilidade da solução.
- **Usabilidade e Design (15%):** Facilidade de utilização da solução, experiência do utilizador (UX), design da interface (UI).
- **Apresentação e Comunicação (15%):** Clareza e concisão da apresentação, capacidade de persuasão, resposta às questões do júri, trabalho em equipa demonstrado.

7. Processo de Inscrição

7.1. Elegibilidade

- Estudantes do ensino universitários e politécnicos (CTeSP, licenciatura, mestrado ou doutoramento).
- Participação em equipas de 2 a 5 elementos.
- Não há restrições de nacionalidade, mas o idioma de trabalho é o português.

7.2. Período de inscrição

- As inscrições estarão abertas até às 23h59 do dia 6 de fevereiro de 2026.

7.3. Documentos necessários

Cada equipa deverá submeter, através do formulário de inscrição:

- Nome da Equipa.
- Nome de cada participante.
- Instituição de ensino de cada participante.
- Endereço de e-mail do Team Leader.
- Subtema escolhido.
- Título do projeto.
- (Opcional) Um breve resumo do projeto.
- (Opcional) Link Github.

7.4. Critérios de seleção

A seleção das equipas será feita por ordem de inscrição, até ao limite de vagas disponíveis. Em caso de elevado número de candidaturas, poderá ser dada preferência a equipas com diversidade de competências ou a equipas que demonstrem um claro alinhamento com os temas do hackathon.

7.5. Como se candidatar

As equipas devem preencher o formulário de inscrição online, através do seguinte link:

<https://forms.gle/DCYn6uEVHgLfVhcx8>

8. Coordenação & Contactos

ISTEC Porto

R. de Silva Tapada, 115, 4200-501, Porto

Website

secretaria-porto@istec.pt

(+351) 22 519 3220

Doutor Helder Pinto

Diretor do CITECA

helder.pinto@my.istec.pt

Dr.ª Isabel Fidalgo

Psicóloga, Comissão de Ética

isabel.fidalgo@my.istec.pt

Dr.ª Vânia Monteiro

Diretora Adjunta

vmonteiro@istec.pt